

FICHE PROTOTYPE

Préparer ses tests utilisateurs.

- Structurer la démarche de prototypage et de test.
- Conserver tous les apprentissages d'un prototype.
- Pouvoir expliquer le cheminement entre l'idée initiale et le résultat des tests.

Le point fort : sur un projet, on finit très vite par réaliser un grand nombre de prototypes et notre mémoire peut nous jouer des tours. Les fiches prototype permettent de documenter cette phase pour ne pas se perdre. A posteriori, cela permet aussi de donner du sens aux actions menées dans le cadre du projet et d'expliquer à des parties prenantes les choix qui ont été faits en se basant sur des faits concrets.

Le déroulé

1. Avant la réalisation du prototype, remplir les champs suivants :
 - idée initiale
 - objectifs du prototype
2. Lors de la réalisation du prototype, remplir les champs suivants :
 - nom du prototype
 - description du prototype
 - description du plan de test (Qui ? Quand ? Où ?)
 - description du protocole de test
3. Remplir les champs suivants immédiatement après les tests :
 - tests réalisés (Qui ? Quand ? Où ?)
 - principaux apprentissages des tests
 - indicateurs quantitatifs d'impact du prototype (par exemple : nombre de jeunes identifiés en une ½ journée)
 - itération sur le prototype (améliorations possibles, remises en cause de l'idée initiale)

Pour demeurer pertinent, ce travail doit être effectué sur le moment, en parallèle du travail de prototypage/test.

Cette tâche peut sembler ennuyeuse et rébarbative, mais elle fait gagner énormément de temps sur les projets d'envergure. Adapter le niveau de précision à la taille du projet.

Si le prototype évolue, élaborer une nouvelle fiche à chaque évolution. (exemple : application de sourcing V1, application de sourcing V2)



Fiche prototype

Nom de votre idée / prototype :

Les impératifs de votre prototype

Les caractéristiques de votre prototype

Quelles sont les étapes pour réaliser / tester votre prototype ?

Avec quelles personnes souhaitez-vous tester votre prototype ? Que souhaitez-vous apprendre avec chacune de ces personnes ?

<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
---	---

Apprentissage

Les impératifs de votre prototype.
Ce que votre prototype doit accomplir.

Les retours des utilisateurs.
Sous forme de verbatim.

Pistes d'amélioration.
Comment je vais itérer.
